

KOADRILEN ARTEKO

XIX. TXAPELKETA ARAUAK

BARIKUA 13 VIERNES

TRIZIKLO LASTERKETA (KURTZEA FRONTOIA)

Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta kide batek soilik har dezake parte. 3-4 kuadrilak hartuko dute parte sailkapen bakoitzean eta 1. txandak irabazlea sailkatuko da hurrengo txandarako. Partehartzaile kopuruaren arabera ikusiko da zenbat txanda egingo diren, amaieran 3 irabazle egongo direlarik.

Helburua lasterketa ahalik eta arinen amaitzea izango da, triziklo bat erabiliz eta koilaran arrautza bat eramanda. Gainera, ibilbidean zeharreko oztopoak gainditu beharko dira. Ahoan daraman koilarako arrautza jauziz gero, irteeratik hasi beharko da.

Trizikloak nahita apurtuz gero, ibilbidea mugatzen duten marrak zapalduz gero, triziklotik altxatu eta ibiltzen joanez gero eta lehiakideak edo antolatzaileak bultzatu edo irainduz gero deskalifikatu egingo da.

ZAPATUA 14 SABADO

PAELLA TXAPELKETA – CONCURSO DE PAELLAS “PEPETO KULTUR ELKARTE GASTRONOMIKOA” (PLAZAKOETXEKO PARKEA EURIA BADA , ZABALEAN 10:00)

INSKRIPZIOA: 10:30etatik 12:00etara

AURKEZPENA: 13:30etatik 14:30etara

Talde bakoitzak paella bat baino gehiago aurkeztu ditzake.

Inskripzio bakoitzeko arroz kilo bat banatuko da.

Bi kategoria egongo dira:

1) KOADRILEN TXAPELKETA

- Ø Kategoria honetan, jaietako koadrilen lehiaketan inskribatutako koadrilek bakarrik har dezakete parte.
- Paella bat baino gehiago aurkeztu ahal izango da, baina sailkapen orokorrerako, notarik altuena bakarrik hartuko da kontuan (bai kategoria honetan zein Txapelketa Orokorrean).

- Sariak hauek izango dira:
 1. 2 gazta eta 3 “Beronia” ardo botila.
 2. Gazta 1 eta 2 “Beronia” ardo botila.
 3. Gazta 1 eta “Beronia” ardo botila 1.

2) TXAPELKETA OROKORRA

- Inskribatutako paella guztiek hartuko dute parte kategoria honetan (Koadrila Txapelketakoek ere bai).
- Paella bat baino gehiago aurkeztu daiteke. Koadrilen kasuan, notarik altuena duen paella bakarrik hartuko da kontuan.
- Sariak hauek izango dira:
 1. 80€, Paella-ontzi handi bat eta 3 “Solar de Estraunza” ardo botila.
 2. 60€, Paella-ontzi ertain bat eta 2 “Solar de Estraunza” ardo botila.
 3. 40€, Paella-ontzi txiki bat eta “Solar de Estraunza” ardo botila 1.

(Paella-ontziak “La casa de la Putxera” dendak emanak dira).

Epaimahaiak, paellen zaporea, testura eta itxura baloratuko ditu.

Kategoria bietan desberdinketak egiteko kriterioa, hurrengoak izango da:

1. Zaporea.
2. Testura.
3. Itxura.
4. Epaimahaien erabakia.

Paellen identifikaziorako zenbakien prozedura erabiliko da.

Txapelketaren oinarriak eta epaimahaiaren erabakiak onartzea nahitaezkoa da.

INSCRIPCIÓN: de 10:30 a 12:00

PRESENTACIÓN: de 13:30 a 14:30

Se pueden presentar más de una paella por grupo.

Se repartirá un kilo de arroz por cada inscripción.

Habrán dos categorías:

1) COMPETICIÓN CUADRILLAS

- Sólo podrán participar en esta categoría las cuadrillas inscritas en el concurso de cuadrillas de fiestas.
- Podrán presentar más de una paella, pero sólo se tendrá en cuenta la nota más alta para la clasificación final (tanto en esta categoría como en la Categoría General).

- Los premios serán los siguientes:
 1. 2 quesos y 3 botellas de vino “Beronia”.
 2. 1 queso y 2 botellas de vino “Beronia”.
 3. 1 queso y 1 botella de vino “Beronia”.

2) COMPETICIÓN GENERAL

- En esta categoría, participarán todas las paellas inscritas (incluidas las de Competición de Cuadrillas).
- Se puede presentar más de un paella. En el caso de las cuadrillas, solo contará la paella que tenga la nota más alta.
- Los premios serán los siguientes:
 1. 80€, 1 Paellera grande y 3 botellas de vino “Solar de Estraunza”.
 2. 60€, 1 Paellera mediana y 2 botellas de vino “Solar de Estraunza”.
 3. 40€, 1 Paellera pequeña y 1 botella de vino “Solar de Estraunza”.

(Las paelleras son un obsequio de “La casa de la Putxera”).

El jurado valorará el sabor, la textura, y la apariencia de las paellas.

El criterio para deshacer los empates en ambas categorías será el siguiente:

1. Sabor.
2. Textura.
3. Apariencia.
4. Decisión del jurado.

Para la identificación de las paellas se procederá con número.

Es imprescindible aceptar las bases del concurso y las decisiones del jurado.

OHE LASTERKETA (J.B URIARTE 17:00)

Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta bi kidek parte hartu beharko dute (berdin du generoa zein den), batek koltxoi gainean joan beharko da eta bestea ohea bultzatzen.

Helburua mugara ahalik eta arinen heltzea izango da eta lehenengo hirurek saria jasoko dute. Horretaz gain, hobekien apaindutako/dotoretutako oheak beste sari bat jasoko du.

Deskalifikatzako arrazoiak: Oheak somierra eta koltxoia ez izatea, gurpilak finkoak izatea, hau da, gurpilak birakariak izan behar dira (360º biratu), karroek ez dute balio.

STREET HANDBALL MIXTO (MUGABURUKO LANDA 17:00)

ARAUDI (baloratzen dena, deskalifikatzeko arrazoiak, etc.)

REGLAMENTO (Qué se valora, razones para la descalificación, etc.)

- Bizkaiko Eskubaloi Federazioak martxan jartzen duen araudia beteko da, ekintzan bertan behar bezala espezifikatuko direnak.
- Proban parte hartzeko kuadrila errepresentazio mistoa izan behar du.
- Ez dira onartuko persona baten edo kolektibo baten osasun fisiko edo psikologikoaren aurka gauzatuko liratekeen ekintzak, hau egiten dutenek zuzenean deskalifikatuak izango dira.
- Seguirá el reglamento de Estreet Handball que la Federación Vizcaína de Balonmano ejecuta, en la propia actividad se especificará al detalle.
- Para participar en la prueba, las cuadrillas deberán tener representación mixta.
- No se tolerarán actitudes o comportamientos que vayan en contra de la salud física o psicológica de ninguna persona o colectivo, procediendo a la descalificación directa en el caso de que se realice.
- Balonmano en la calle 4 contra 4, 3 jugadorxs y 1 porterox.
- Las reglas de la competición serán fases de grupo si hay menos de 19 participantes, si no se hará una eliminación directa para que no se extienda demasiado. Si hace falta las reglas concretas del propio juego al completo comentárnoslo por favor, a continuación os expondremos las más importantes.
- Lxs jugadorxs no podrán entrar al área y el/la portero/a no podrá salir de ella.
- No se puede botar.
- No está permitido ningún tipo de contacto.
- Ganará aquel que haya metido más goles al finalizar el tiempo de 7 minutos. Si hay empate habrá gol de oro.
- Solo se pueden dar 3 pasos con el balón.

MARMITAKO (ITURRONDO PLAZA 10:00)

Marmitako: arauak

Única modalidad de Marmitako tradicional.

Entrega a las 12:30, estaremos allí desde las 10:00.

Hacen falta las mesas y sillas estipuladas en la ficha técnica y un equipo de sonorización.

DULCES FRITOS (SANTI BROUARD PLAZA EURIA BADA, ZABALEAN 11:00)

1. La Hora de inicio será la indicada en el programa de fiestas, repartido por el Ayuntamiento de Galdakao. Y se celebrara en la plaza de SANTI BROUAD. Si llueve en los soportales del Parque Zabalea.
2. Habrá que inscribirse en la mesa del jurado, hasta media hora antes del inicio del concurso.
3. Hora límite de entrega de los dulces será a las 13,00.
4. Se freirán los dulces en la plaza, pudiendo llevar desde casa la masa de los dulces hecha.
5. Cada concursante llevara los instrumentos que necesite para la elaboración, incluyendo en ello el hornillo, camping gas, aceite etc.:
6. El jurado otorgara el premio al dulce más rico que se presente en la mesa, los expertos valoraran el sabor, la presentación, y la esponjosidad del mismo.
7. Se entregaran tres premios:
 - 1º.- 80 € + Trofeo
 - 2º.- 60 € + Trofeo
 - 3º.- 40 € + Trofeo
8. Cada dulce tendrá una valoración del 1-10, en caso de empate se valorara de la misma manera entre los empatados hasta que se desempate de manera total. El resultado se dirá en público, una vez contados todos los puntos y no haya empate.

DOMEKA 15 DOMINGO

GINKANA DANTZA (KURTZEKO PLAZA 13:00)

1. La inscripción es gratuita.
2. El concurso se desarrollará en parejas, ya sean mixtas o no mixtas y un mínimo de 4 personas por cuadrilla para el mejor funcionamiento de las actividades aunque es indispensable que sean pares.
3. Campeonato de bailes de salón es la segunda fase de la prueba denominada Ginkana Dantza.
4. Para poder concursar y puntuar para el campeonato de cuadrillas es imprescindible inscribirse y participar tanto a la mañana como a la tarde.

5. La primera fase que se realizará a las 13:00 en Kurtzeko Plaza consistirá en unos tutoriales que llevarán a cabo nuestros profesores en los que las cuadrillas participantes únicamente tendrán que asistir a los mismos. No hay ningún reglamento por lo tanto, más allá de las normas cívicas lógicas, como son el respeto hacia el resto de cuadrillas.
6. Al finalizar los talleres se facilitará a las cuadrillas un CD con música para la segunda fase.
7. La segunda se compone de varias pruebas: preguntas teóricas, juegos y el campeonato de baile propiamente dicho. Para conseguir los puntos y, en su caso, ganar la prueba, será necesario que las cuadrillas formen parte de ambas fases al completo. Los miembros de Areto harán de jurado para determinar en qué posiciones quedarían las diferentes cuadrillas teniendo en cuenta el nivel con el que completan las pruebas.
8. Se valorará positivamente la puesta en práctica de los pasos aprendidos en el taller de la mañana, si bien es posible incluir otros propios.
9. Aspectos que se tienen en cuenta para la puntuación del campeonato:
 - a. Ritmo
 - b. Puesta en escena
 - c. Movimiento
 - d. Carisma en la pista
10. Las actitudes incívicas, intolerantes e irrespetuosas provocará que la cuadrilla al completo sea automáticamente descalificada.

CARRERA POPULAR DEGOITIBERAS 2019 (ELEXALDE 16;00)

NORMAS PARA PARTICIPANTES EN K-1Y K-2

(Las normas correspondientes a las categorías de la Liga de Euskal Herria pueden conocerse en www.ehikf.eus)

Las Goitiberas de categorías K-1 (una persona) y K-2 (dos personas), deberán ser de estructura de madera y rodamientos metálicos clásicos. Es decir, como "las de toda la vida" en lo fundamental.

En las goitiberas de K-2 podrá empujar sólo uno de los ocupantes en los tramos que considere oportuno o tras una colisión. En ninguna categoría se podrá trasladar la goitibera por el aire en el sentido de la marcha, debiéndose colocar en el suelo en el mismo lugar de la parada o colisión para reiniciar la marcha.

No se permitirá en ningún caso la participación de goitiberas sin frenos.

Los participantes deberán llevar siempre casco de motocicleta o automovilismo (nunca inferiores ni de bicicleta) , guantes, rodilleras y coderas.

Desde los organizadores se aconseja utilizar cascos integrales y, por otro lado, no llevar ninguna superficie de brazos y piernas sin cubrir. Asimismo, se aconseja utilizar protectores para cuerpo y espalda tal y como se utilizan en varias categorías de motociclismo.

El plazo para la inscripción será hasta las 24'00 deL 12 de septiembre, jueves.

La inscripción se hará en la dirección de correo galdakaokopatakon@yahoo.es, incluyendo el nombre y dos apellidos de cada participante, DNI, la edad de cada participante, su dirección, un teléfono móvil de contacto y una dirección de correo electrónico. Se recuerda la importancia de esta inscripción para hacer posible la tramitación del seguro personal de cada participante en estas categorías. Antes del inicio de la prueba, antes de las 15'00 horas de la tarde cada participante deberá pasar por la mesa de inscripción sita en el lugar de inicio de la carrera para:

-mostrar junto a la mesa la goitibera, casco (o cascos) y protecciones con los que tomarán parte.

-recibir el dorsal que deberá llevar durante todo el desarrollo de la prueba.

Asimismo, deberán atender cualquier requerimiento que la organización de la carrera estime oportuno. Desde la organización se aconseja a los/as participantes apuntarse con un plazo prudente de tiempo, sin esperar a los últimos minutos del plazo señalado. Todos los participantes recogerán en el momento de apuntarse un dorsal que mantendrán en lugar muy visible durante la carrera. A su llegada a meta comunicarán a la mesa de tiempos el número de dicho dorsal.

La línea de meta estará situada tras el paso de cebra junto al Ayuntamiento.

Tras la llegada a meta es fundamental atender los requerimientos de los miembros de la organización cara a preparar la posterior subida al lugar de inicio de la siguiente txanda.

Como es conocido, se realizará una primera txanda de entrenamiento, y dos txandas posteriores de clasificación. La ganadora o ganador de cada categoría será quien realice la bajada en el menor tiempo recogido en el cronometraje oficial.

Todos los participantes deberán firmar a la recogida de su dorsal un documento exonerativo de cualquier daño que pudiera sufrir en la prueba. De igual manera, todos aquellos participantes menores de edad deberán presentar dicho documento adecuado al permiso firmado de su padre o madre. Dichos documentos se encuentran a su disposición en el área de cultura municipal, en la casa de Cultura de Torrezabal,

con el fin de que pueda ser cumplimentado por aquellos. Deberán presentarlo a la recogida de su dorsal, debidamente cumplimentado.

La salida se efectuará a intervalos de tiempo exactos entre goitibera y goitibera.

Aquellas goitiberas que no cumplan todos los requisitos técnicos exigidos (fundamental estructura de madera y rodamientos metálicos), o sean de más de dos personas, podrán participar como exhibición, teniéndose en cuenta también su tiempo para la clasificación global de mayor rapidez en recorrer el circuito entre las goitiberas no pertenecientes a la Liga, (Copa especial a la bajada más rápida y copa y premio a la chica más rápida). Deberán llevar también un dorsal entregado por la organización y cumplimentar los mismos documentos que cualquier otra goitibera al inicio de la prueba.

El premio correspondiente a la chica más rápida (75€ y copa) se otorgará independientemente de su participación en K-1 o K-2, esto es, independientemente de bajar sola, o acompañada de otra chica o un chico.

La entrega de premios se efectuará en el kiosco junto al Ayuntamiento tras la asignación definitiva de tiempos de llegada. Se realizarán fotografías conmemorativas del hecho que se enviarán a las/los ganadores y quedarán a disposición también de la organización. La decisión final de los jueces será inapelable.

PREMIOS:

Detallados a continuación.

EN CADA CATEGORÍA DE LA LIGA DE EUSKAL HERRIA, EHIKF:

(NEUMATICAS, LIGERAS, DRIFT-TRIKE, RODAMIENTOS):

1^a- 100 euros y Copa, 2^a- 75 euros y Copa, 3^a- 50 euros y Copa

EN LAS CATEGORÍAS DE GOITIBERAS DE MADERA:

K-1 (estructura de madera y rodamientos de metal, una persona):

1^a- 100 euros y Copa

2^a- 75 euros y Copa

3^a- 50 euros y Copa

K-2 (estructura de madera y rodamientos de metal, dos personas):

1^a- 100 euros y Copa

2^a- 75 euros y Copa

3^a- 50 euros y Copa

Premio a la bajada más rápida: Copa.

Premio a la chica más rápida: 75 euros y Copa.

PATAKON ELKARTEA

ARETO DANTZA TZAPELKETA (ARDANZA LEHENDAKARIAREN PARKEA 20:30)

11. La inscripción es gratuita.
12. El concurso se desarrollará en parejas, ya sean mixtas o no mixtas y un mínimo de 4 personas por cuadrilla para el mejor funcionamiento de las actividades aunque es indispensable que sean pares.
13. Campeonato de bailes de salón es la segunda fase de la prueba denominada Ginkana Dantza.
14. Para poder concursar y puntuar para el campeonato de cuadrillas es imprescindible inscribirse y participar tanto a la mañana como a la tarde.
15. La primera fase que se realizará a las 13:00 en Kurtzeko Plaza consistirá en unos tutoriales que llevarán a cabo nuestros profesores en los que las cuadrillas participantes únicamente tendrán que asistir a los mismos. No hay ningún reglamento por lo tanto, más allá de las normas cívicas lógicas, como son el respeto hacia el resto de cuadrillas.
16. Al finalizar los talleres se facilitará a las kuadrillas un CD con música para la segunda fase.
17. La segunda se compone de varias pruebas: preguntas teóricas, juegos y el campeonato de baile propiamente dicho. Para conseguir los puntos y, en su caso, ganar la prueba, será necesario que las cuadrillas formen parte de ambas fases al completo. Los miembros de Areto harán de jurado para determinar en qué posiciones quedarían las diferentes cuadrillas teniendo en cuenta el nivel con el completen las pruebas.
18. Se valorará positivamente la puesta en práctica de los pasos aprendidos en el taller de la mañana, si bien es posible incluir otros propios.
19. Aspectos que se tienen en cuenta para la puntuación del campeonato:
 - a. Ritmo
 - b. Puesta en escena
 - c. Movimiento
 - d. Carisma en la pista

Las actitudes incívicas, intolerantes e irrespetuosas provocará que la cuadrilla al completo sea automáticamente descalificada.

KALTZONTZILO ETA KULERO LASTERKETA (ITURRONDO PLAZA 22:00)

- Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta kide batek baino gehiagok har dezakete parte.
- Peña kalimotxok bere garaian egiten zuen bezala ibilbide bat egin beharko da kaltzontzilo edo kulerotan eta ibilbidean zehar froga desberdinak egongo dira.
- Frogak ondo egiten dutenek eta lehenengoak iristen direnak helmugara irabaziko dute lasterketa.
- Kanporatuak izango dira ibilbidea errespetatzen edota frogak betetzen ez dituztenek.

ASTELEHENA 16 LUNES

KUKAINA (ELEXALDEKO IGERILEKUA 17:00)

Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta partehartzaile kopuruaren arabera kuadrilako kide batek edo gehiagok hartuko dute parte (ez da mixtoa izan behar).

Helburua kukainan zehar irrist eginez puntako zapia ahalik eta denbora laburrenean hartzea da. Uretara jauzi bezain laster kanporatua izango da.

PIRAGUATIK TIRA (ELEXALDEKO IGERILEKUA 17:00)

Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta bi kidek hartuko dute parte (ez du zertan mixtoa izan behar). Bi piragua, bizkarra ematen eta soka batekin helduta bata bestearekin egongo dira. "Sokatira" egin behar dute, marra arinen pasatzen duenak irabaziko du.

MARTITZENA 17 MARTES

KORTXOA ATERATZEKO TXAPELKETA (KURTZEKO PLAZA 14.00 eta 15:00)

- 1.- Kuadrilla bakoitzeko 4 partaide gehienez.
- 2.- Izen-ematea (kuadrillarena eta parte-harzaile kopurua) irailaren 12tik 16ra izango da asociacionerabide@gmail.com
- 3.- Adinekoen jaiari mahaia zerbitzatzea derrigorrezkoa izango da (puntuak jasoko dituzte), beraz, parte-hartzaileak eguerdiko 12:00etan karpan izena eman eta mahaia jartzen hasiko dira. Bertan bazkalduko dute eta 14:00etan pertsona nagusiak karpan sartzen direnean bazkaria -zerbitzatuko diete.

4.- Postrera heltzen direnean kortxoa ateratzeko txapelketa egingo da eta 3 minututan cava botila gehien zabaltzen duena irabazlea izango da.

JAIETAN ERE ZAINZA ERDIGUNEAN!

CAMPEONATO DE DESCORCHE- REGLAMENTO:

- 1.- 4 participantes por cada cuadrilla como máximo.
- 2.- Inscripción (cuadrilla y nº de participantes) del 12 al 16 de septiembre en asociacionerabide@gmail.com
- 3.- Es obligatorio participar en la fiesta de las personas mayores sirviendo la mesa (recibirán puntos), para lo que habrá que dar el nombre en la carpa a las 12:00 del mediodía y comenzar a poner la mesa. Comerán allí y a las 14:00 horas servirán la comida a las personas mayores.
- 4.- Cuando lleguen al postre se celebrará el campeonato de descorche y ganará quien descorche más botellas de cava en 3 minutos.

¡TAMBIÉN EN FIESTAS LOS CUIDADOS AL CENTRO!

PATAKON : MUSTXAPELKETA (ITURRONDO PLAZA 16:30)

- APUNTATZEKO PATAKONEN KORREOAN APUNTATU DAITEKE (galdakaokopatakon@yahoo.es), IZEN ABIZENAK JARRI ETA KUADRILA BATEKOAK IZAN EZKERO KUADRILATEN IZENA.
- KORREOAN APUNTATZEKO EGUN TOPEA IRAILAK 16 ETA EGUNEAN BERTAN 15:30 ETATIK AURRERA 16: 00 AK ARTE. OSTEAN TXAPELKETARAKO TAULA OSATUKO DELARIK.
- KUADRILA TXAPELKETAN PARTE HARTZEN DUTENEN ARTEAN BAKARRA APUNTATU DAITEKE KORREOZ, EGUNEAN BERTAN LEKUA EGON EZKERO BIKOTE MAXIMOA (64) OSATU ARTE APUNTATU DAITEKELARIK
- ARAUDIA (Baloratzen dena, deskalifikatzeko arrazoiak, e. a.)
- REGLAMENTO (Qué se valora, razones para la descalificación, etc.)
- · PARTIDA BAKOITZA 3 JOKUTARA
- · PARTIDA BAKOITZAK GEHIEZNEZ 40 MINUTU. BUKATU EZEAN MAHAJETATIK PASATU ETA AZKEN JOKUA LABURTZEKO PAUSUA AZALDUKO ZAIE.
- · PARTIDAKO IRABAZLEAK BAI KARTAK ZEIN PUNTUAK ANTOLATZAILEAREN MAHAIRA ERAMAN BEHAR DITU. BALDINTZA HAU BETE EZEAN KANPORATUA IZANGO DA.
- · ARAZOAK IZAN EZKERO ANTOLATZAILEAK ERABAKITZEN DU.

RAP TXAPELKETA : (KURTZEKO PLAZA 15:00)

- 1.- Irailaren 18an Santi Brouard plazan 19:00etan izango den rap txapelketan parte hartu ahal izateko, irailaren 17an Torreababal Kultur Etxeko 3. gelan 18:00etan eskeinitako den "La basu"ren rap tailerrean parte hartzea derrigorrezkoa da. Tailerra 16 urtetik gorakoentzat da eta kuadrilla bakoitzeko 3 pertsona gehienez inskribatu daitezke (guztira inskribatzen direnen arabera).
- 2.- Izen-ematea egiteko epea irailaren 9tik 16ra da, asociacionerabide@gamil.com helbidean.
- 3.- Musika base bat aukeratu behar da eta asmatutako rap-ak gutxienez minutu batekoa izan beharko du. Rapeatzeko orduan, nahi izanez gero, letra irakurtzeko aukera egongo da.
- 4.- Epaimahaiak mezuaren eta letraren kreatibitatea, antzezlan, ahoskera eta afinazioa baloratuko dituzte. Mezu positiboak kontutan hartuko dira eta irain egitea guztiz debekatuta dago (xenofobia, homofobia, sexismoa,...). Eginez gero txapelketatik kanpo geldituko da.
- 5.- Euskaraz izatea sarituko da (+5 puntu).
- 6.- Emakume eta gizonen berdintasunaren gaia hobekien lantzen duenak sari berezia jasoko du.

CONCURSO DE RAP – REGLAMENTO:

- 1.- Para poder participar en el concurso de rap que tendrá lugar el 18 de septiembre en la plaza Santi Brouard a las 19:00 horas, es imprescindible participar en el taller de rap que ofrecerá "La basu" el 17 de septiembre a las 18:00 horas en la sala 3 de Torreababal Kultur Etxea. El taller es para mayores de 16 años y pueden inscribirse como máximo 3 personas por cuadrilla (en función del número total de inscripciones).
- 2.- El plazo de inscripción es del 9 al 16 de septiembre en asociacionerabide@gmail.com.
- 3.- Se debe escoger una base musical y la creación de rap deberá ser como mínimo de un minuto de duración. A la hora de rapear, si se prefiere, se podrá leer la letra.
- 4.- El jurado valorará la creatividad del mensaje y de la letra, la puesta en escena, la dicción y la afinación. Se tendrán en cuenta los mensajes positivos y quedan totalmente prohibidos los insultos, las injurias y las ofensas (xenofobia, homofobia, sexismo,...). En caso contrario serán objeto de descalificación.
- 5.- Se premiará la utilización del euskera (+5 puntos).

6.- Quien trabaje mejor el tema de la igualdad de mujeres y hombres recibirá el premio especial.

TALENTU TXAPELKETA (ITURRONGO PLAZA 19:30)

Dantza, musika eta antzeko ikuskizunekin zerikusia duten modalitateak onartuko dira.

Bakarka, bikoteka zein taldeka parte hartu ahalko da, betiere taldeko partaideen maximoa 10 izanik.

Musika erabiltzekotan, aldez aurretik entregatu beharko da USB-an (mp3 formatuarekin). Parte hartzaileen ardura izango da hau entregatzea.

Ikuskizunaren iraupena gutxienez minutukoa izango da eta gehienez 6 minutukoa.

Hurrengo erara puntuatuko da:

Irizpideak	2	1,5	1	0,5
Ahotsa				
Koordinazioa				
Gorputzaren erabilera				
Arropa				
Materiala				
Aurkezpena				
Originaltasuna				
Iraupena				
Publikoaren onarpena				

EGUAZTENA 18 MIERCOLES

ORIENTING (ITURRONGO PLAZA 16:00)

Taldeak 5 – 6 pertsonen osatuak izan behar dira. Horrez gain, mixtoa izan beharko da eta ez izatekotan gutxiago puntuatuko da.

Talde bakoitzak iparrorratz eta mapa bat izango du.

Uneoro talde osoa, mapako puntu guztietara, batera joan behar du. Horrela ez izatekotan gutxiago puntuatuko da.

Indikazioek markatzen duten puntuan froga bat burutu beharko dute taldekide guztiek, eta mobilaren bitartez grabatu edota argazkia atera ondoren frogaren hasieran emandako telefono zenbakira bidali beharko da.

Froga amaituko du lehenengo postuan, puntu guztietara eta bakoitzean froga guztiak behar diren moduan bete dituen taldeak.

Aurretiaz heldu den taldeak ez baditu froga guztiak behar bezala bete (argazkia ateraz, taldekideren bat faltan), orientinga osotasunean bete duen hurrengo taldeak irabaziko du.

Oriente frogak, Gazte Asanbladako txosnan hasi eta amaituko da.

ROL, ESTRATEGIA ETA SIMULAZIO JOKOAK (GANDASEGI 17:00)

El reglamento usado será el definido en el Juego de Fórmula D.

La falta de civismo, racismo, etc.. serán causas directas de descalificación

ZELAIA ERRETA (ITURRONDO PLAZA 18:00)

Jolasa 4 pertsonako bi taldeen arteko lehiaketa izango da. Taldeak mixtoak izan beharko dira. Partida irabazi ahala txapelketan aurrea egingo da finalera iritsi arte. Txapelketak ez du inolako saririk izango eta partehartzaile guztiek puntu berberak jasoko dituzte koadrilen arteko txapelketan. Kiroltasunez ez jokatea txapelketatik kanpo geratzeko arrazoia izango da eta antolatzaileen irizpideak kontuan izan beharko dira. Hona hemen jolasaren deskribapena labur bat:

Lurzoruan errektangelu bat finkatzen da, zelaia izango dena, eta hau bitan banatzen da. Talde bakoitza bere zelai erdian jarriko da eta kapitainak, kontrako taldearen zelaiaren atzean dagoen eremu finkatu batean. Orduan hasiko da jokua.

Jolasteko, talde bakoitzak baloiarekin emanek kontrako taldekideak erre behar dituzte. Norbait erre dagoenean kapitaina dagoen lekura joango da. Gainerako taldekideak, erre badaude ere, ezin dira berriz bere zelaira bueltatu. Erretak kapitainaren eremuan daudenean ahal izango dute baloia hartu (eremu barruan badago) eta kontrako taldekideei jaurti erretzeko. Baita legezkoa da erreten eta taldekideen artean baloia pasatzea. Batek baloia airean hartzen badu, erre dagoen bere taldeko bat askatu dezake.

Baloia soilik eskuekin bota daiteke eta azkenean, jokalaria guztiak erre dituen taldeak galduko du jokoa.

Jolaseko araudia eta jolasteko modua orientatzailea besterik ez da eta antolatzaileek moldaketak egin ahalko dituzte jolasa arintzeko edo interesgarriagoa egiteko.

RAP TXAPELKETA ETA LABASUREN SHOW CASE-A (SANTI BROUARD PLAZA 19:00)

1.- Para poder participar en el concurso de rap que tendrá lugar el 18 de septiembre en la plaza Santi Brouard a las 19:00 horas, es imprescindible participar en el taller de rap que ofrecerá “La basu” el 17 de septiembre a las 18:00 horas en la sala 3 de Torrezabal Kultur Etxea. El taller es para mayores de 16 años y pueden inscribirse como máximo 3 personas por cuadrilla (en función del número total de inscripciones).

2.- El plazo de inscripción es del 9 al 16 de septiembre en asociacionerabide@gmail.com.

3.- Se debe escoger una base musical y la creación de rap deberá ser como mínimo de un minuto de duración. A la hora de rapear, si se prefiere, se podrá leer la letra.

4.- El jurado valorará la creatividad del mensaje y de la letra, la puesta en escena, la dicción y la afinación. Se tendrán en cuenta los mensajes positivos y quedan totalmente prohibidos los insultos, las injurias y las ofensas (xenofobia, homofobia, sexismo,...). En caso contrario serán objeto de descalificación.

5.- Se premiará la utilización del euskera (+5 puntos).

6.- Quien trabaje mejor el tema de la igualdad de mujeres y hombres recibirá el premio especial.

EGUENA 19 JUEVES

ROL, ESTRATEGIA ETA SIMULAZIO JOKOAK (GANDASEGI 17:00)

El reglamento usado será el definido en el Juego de Fórmula D.

La falta de civismo, racismo, etc.. serán causas directas de descalificación

GÜITO JAURTIKETA (ITURRONDO PLAZA 18:30)

ARAUDIA (Baloratzen dena, deskalifikatzeko arrazoiak, e.a.)

REGLAMENTO (Qué se valora, razones para la descalificación, etc.)

· Jaurtiketak banaka egingo dira, oliba jan ostean.

· Urrunen jaurtitzen duena garaile izango da.

· Marka güittoa gelditzen den lekuan jarriko da, beti eta joku zelai barruan gelditzen bada. Zelaia eskumako zein ezkerreko aldetik mugatua egongo da, güittoa barruan gelditzeko beharrezkin.

· Jaurtiketan marra zapaltzen bada, güittoa joku zelaitik irteten bada edota oliba guztiz janda ez badago, deskalifikatuko zaizue.

PLAYBACK (ARDANZA LEHENDAKARIAREN PARKEA 21:00)

- Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako taldeko froga da (ez da derrigorrez mixtoa izan behar baina kontuan hartuko da puntuatzerako orduan). Zelan puntuatuko den:

Playbacka %100 euskaraz +5 puntu

Parekidetasuna (neskak eta mutilak) +5 puntu

Koreografia 0-10 puntu

Barregarria 0-5 puntu

Mozorro originalak 0-10 puntu

- Abestia USB, CD edo mugikorrean ekarri frogan izena ematerako orduan, ondo dabilen frogatzeko. Ondoren, taldearen txanda izan aurretik berriro ekarri zuen abestiak.

BARIKUA 20 VIERNES

TORTILLA TXAPELKETA (ETXABURU KALEA , SI LLUEVE ZABALEA 17:00)

PETANKA ARAUAK (ZUGATZUKO SKATE PARKEA 18.00)

- Inscripción aurrez egin behar da 695755890 telefono deituz.
- Txapelketan parte hartzeko beharreskoa da Neska bat taldeak, kuadrila bakoitzak 2 edo 3 partaidez osatuta egon behar da

FLAN JANA (KURTZEA FRONTOIA 0:00)

Kuadrila txapelketako edozein gazterentzat zuzendutako froga da eta kide batek soilik hartuko du parte. Kide bakoitzak bere platerra eta bere flanak izango ditu. Partehartzaile kopuruaren arabera txanda gehiago edo gutxiago egongo dira eta azkenik finala.

Helburua eskuak erabili gabe flanak ahalik eta arinen jatea izango da. Flanak irenstean bere epaileari ahoan flanik ez duela erakutsi beharko dio froga amaitu duela jakiteko.

ZAPATUA 21 SABADO

REGLAMENTO DE LA PRUEBA DE HERRI KIROLAK

La prueba tendrá tres mini pruebas dentro de ella, siendo solo una inscripción por cuadrilla.

1ª LOKOTXAK: participarán un chico y una chica por cuadrilla, uno sembrará y el otro recogerá. La clasificación se hará por tiempos y se puntuará inversamente al puesto obtenido, es decir, si hay diez equipos y se queda segundo puntuará 9 puntos y si queda último solo uno.

2ª TXINGAS: de nuevo la participación será de un chico y una chica. La prueba será de dar vueltas a un circuito hasta que las txingas se caigan, se puede parar, pero no apoyar las chingas en el suelo o en alguna parte del cuerpo que no sean las manos. La combinación de la suma de los dos integrantes de la cuadrilla determinará la puntuación. La clasificación será igual que en lokotxak siendo la cuadrilla ganadora la que más distancia conjunta recorra, y se puntuara inversamente al puesto obtenido, es decir, si hay diez equipos y se queda segundo puntuara 9 puntos y si queda ultimo solo uno.

3ª ARRASTRE DE PIEDRA: será un equipo mixto formado por tres personas. En vez de piedra se utilizará un neumático y se tendrá que hacer un recorrido de tres vueltas a un circuito donde dos tirarán del neumático y la tercera irá sobre este. En cada vuelta deberán turnarse las posiciones no pudiendo repetir posición en el neumático. La clasificación será igual que en lokotxak siendo por tiempos, y se puntuará inversamente al puesto obtenido, es decir, si hay diez equipos y se queda segundo puntuará 9 puntos y si queda último solo uno.

Tras la realización de estas tres pruebas se hará la suma de las tres puntuando para el concurso de cuadrillas las cinco que más puntos hayan obtenido. En caso de que alguna de estas cinco empatase el desempate se hará con una prueba de **SOKATIRA** con equipo de cuatro personas (dos chicos y dos chicas) y será al mejor de tres tiradas.

La organización se reserva el derecho de hacer los cambios oportunos para el buen funcionamiento de la prueba.